

Le Kit visuel “L’essentiel de Scrum”



Les 6 principes Scrum



**Développement
itératif**



Timeboxing



**Contrôle du processus
empirique**



Collaboration

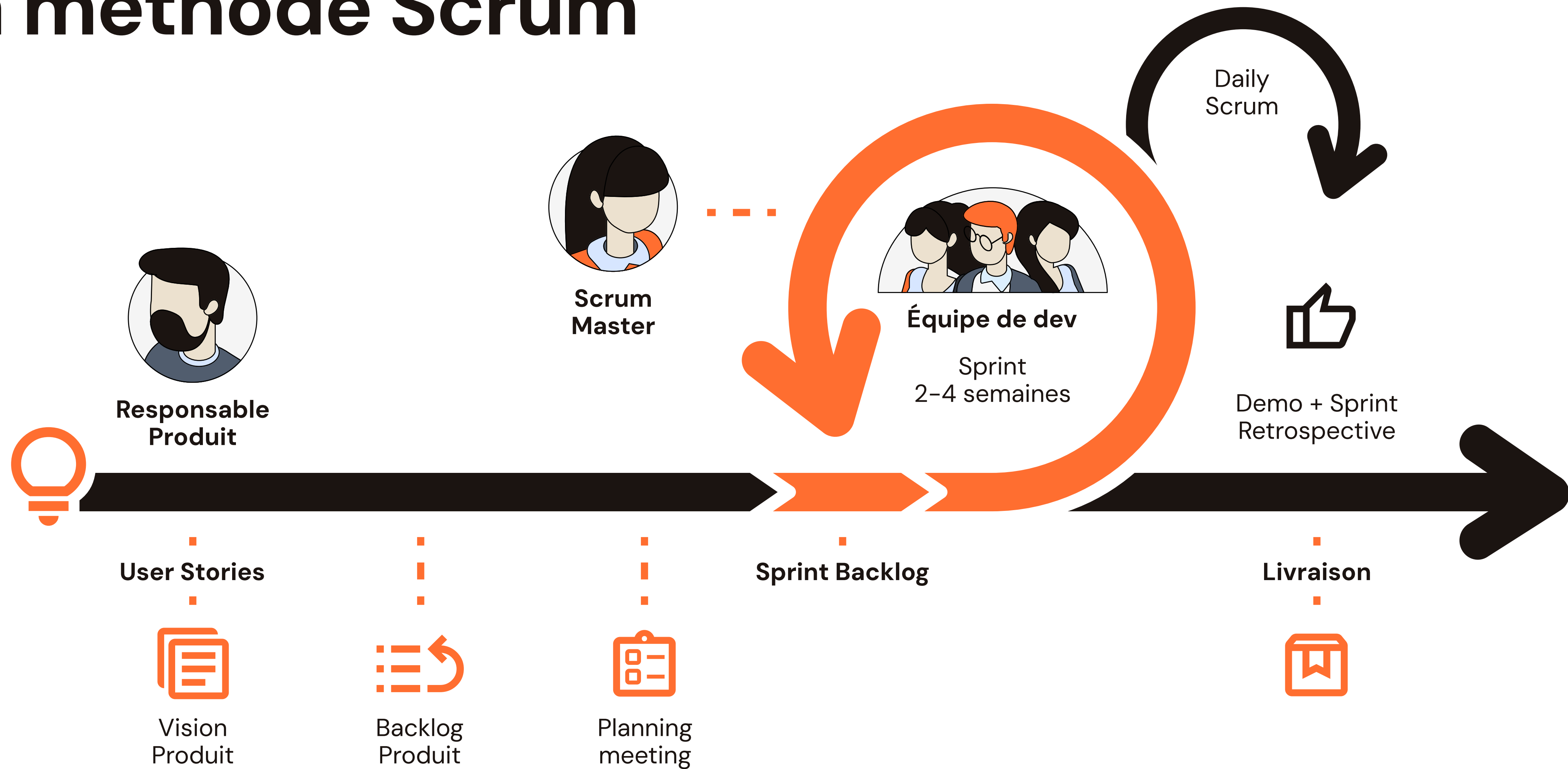


Auto-organisation

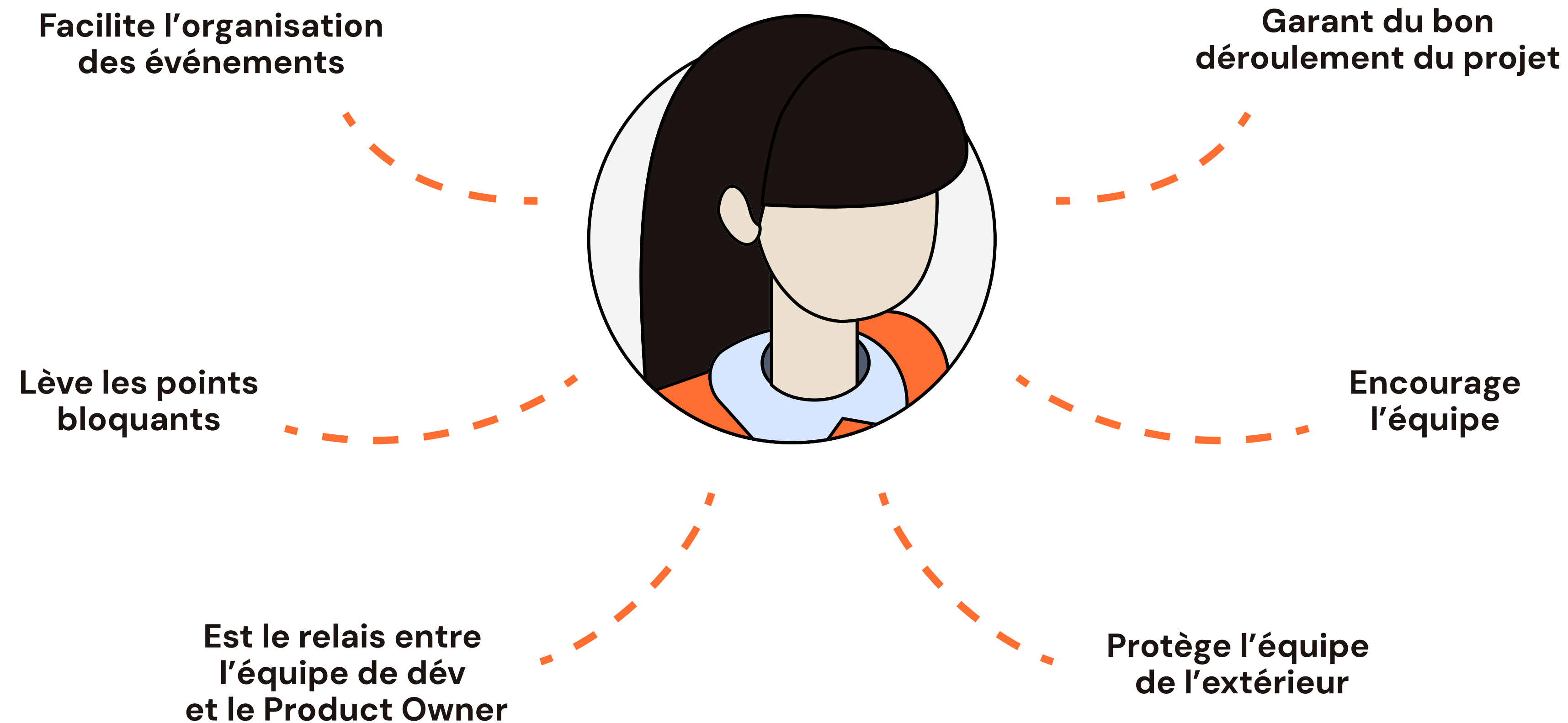


**Priorisation basée
sur la valeur**

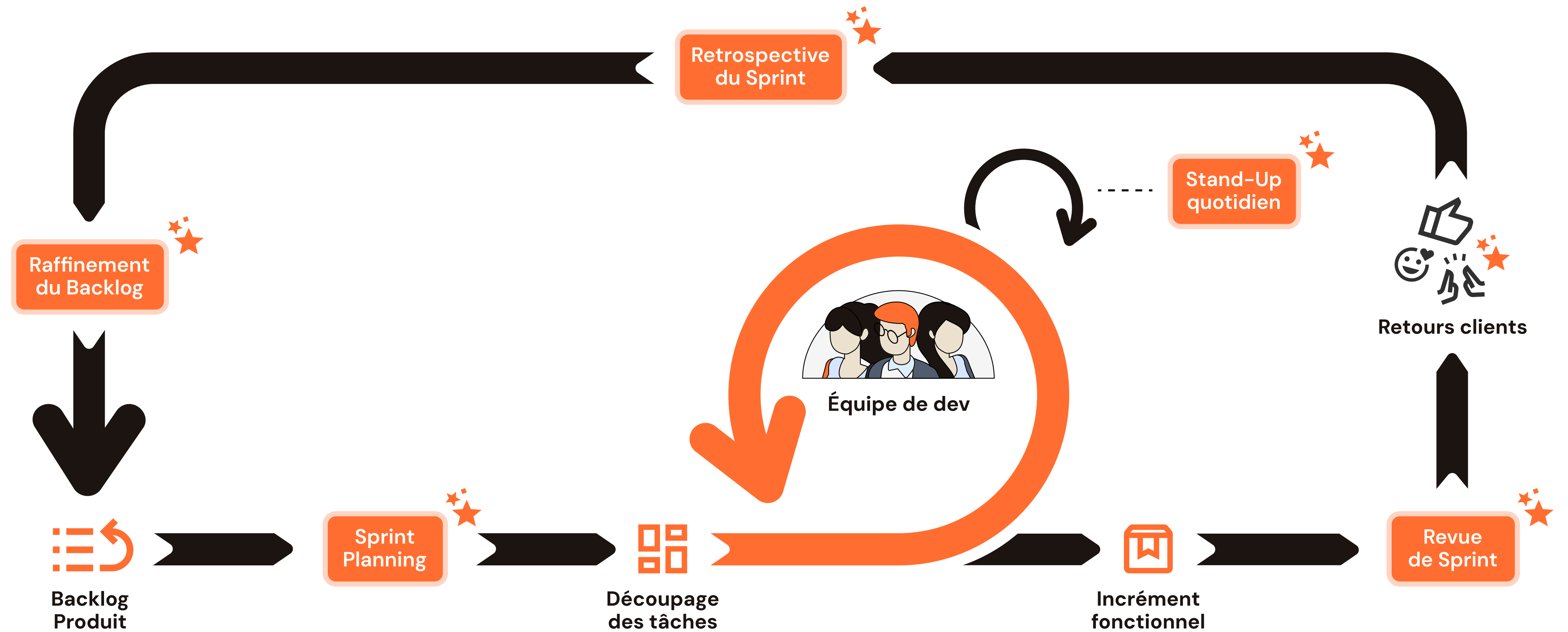
La méthode Scrum



Qu'est-ce qu'un (bon) Scrum Master ?



Les cérémonies Scrum



L'alignement autour de la Vision produit

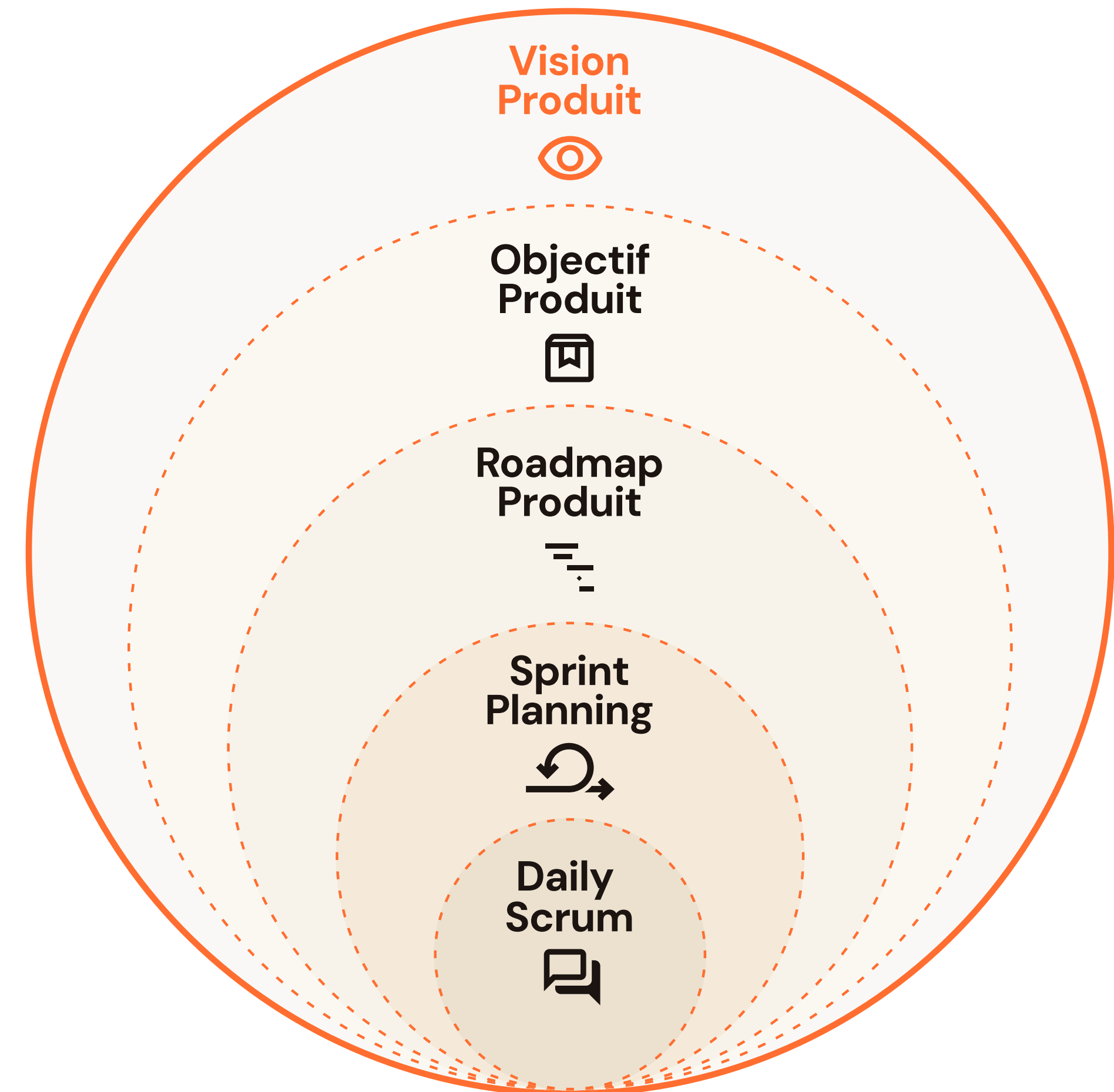
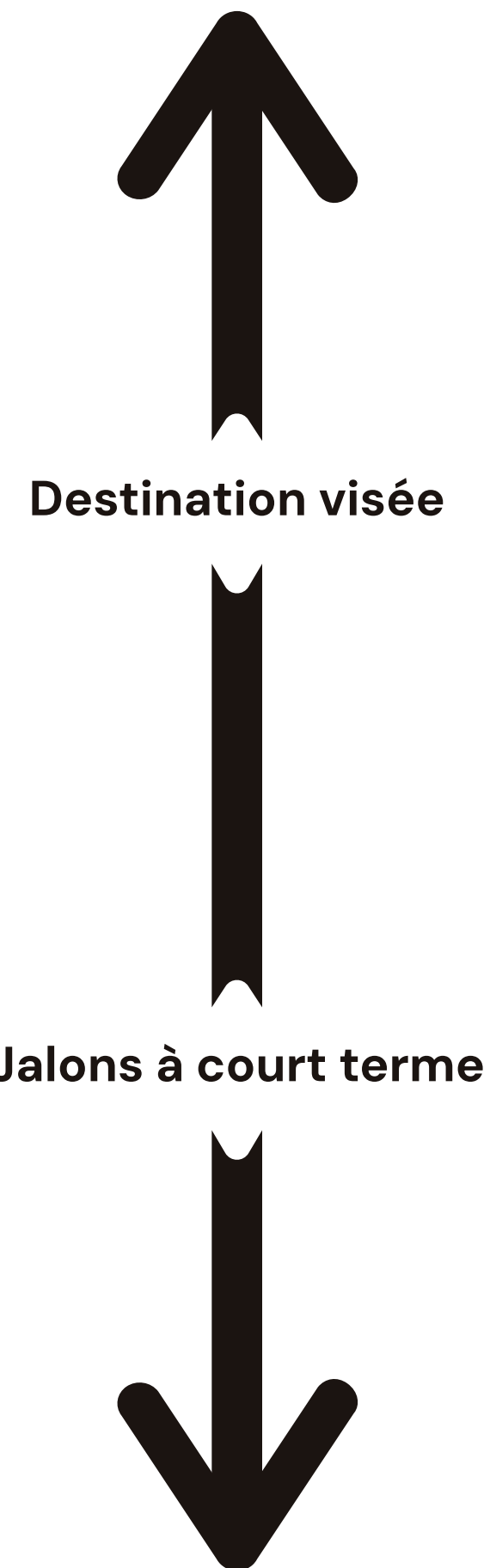
Améliore **la prise de décision stratégique**



Aide à créer **une roadmap produit plus cohérente**

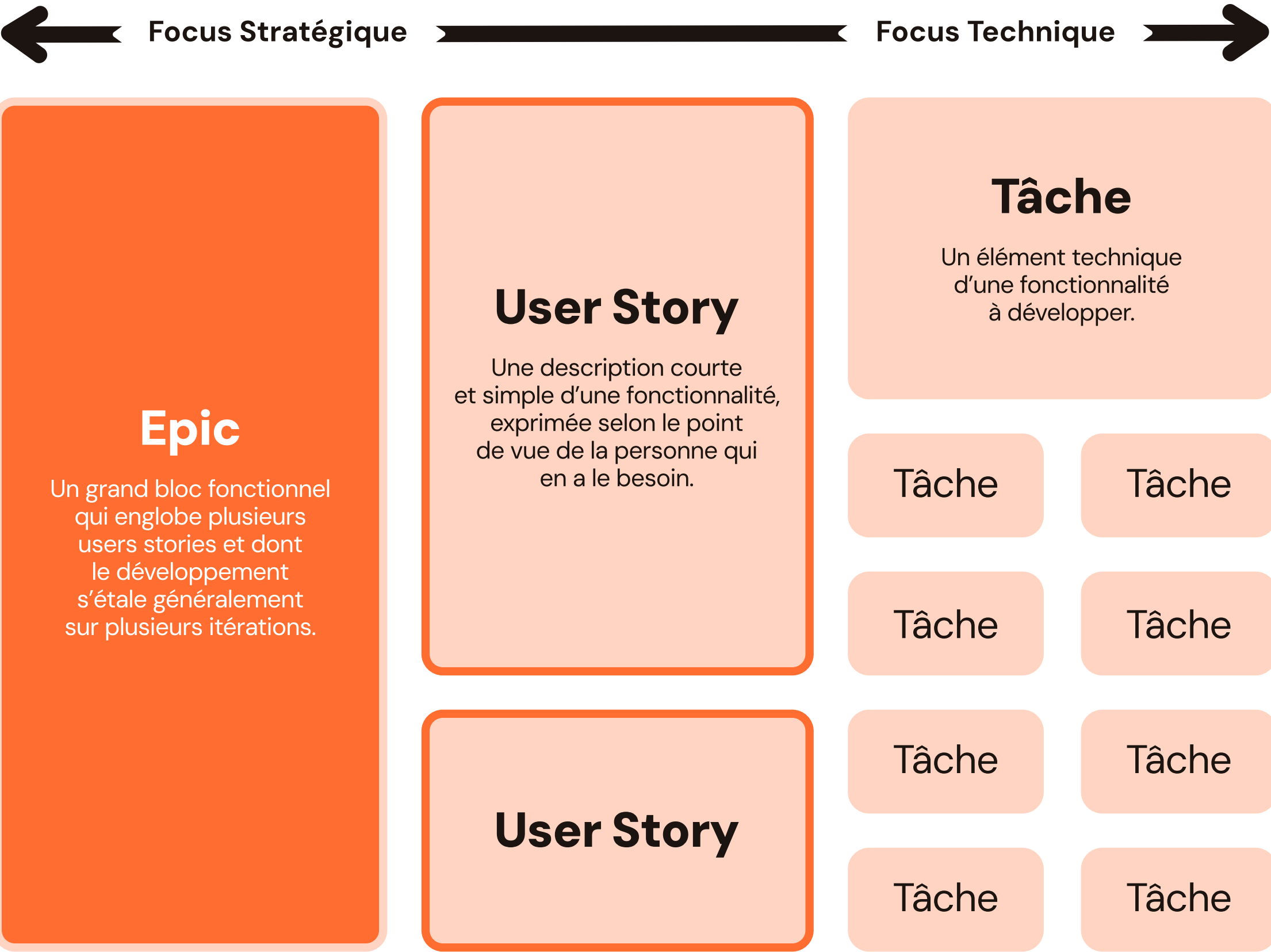


Aide à **aligner les équipes et les acteurs** autour d'une vision partagée





Epic, User Story, Tâche



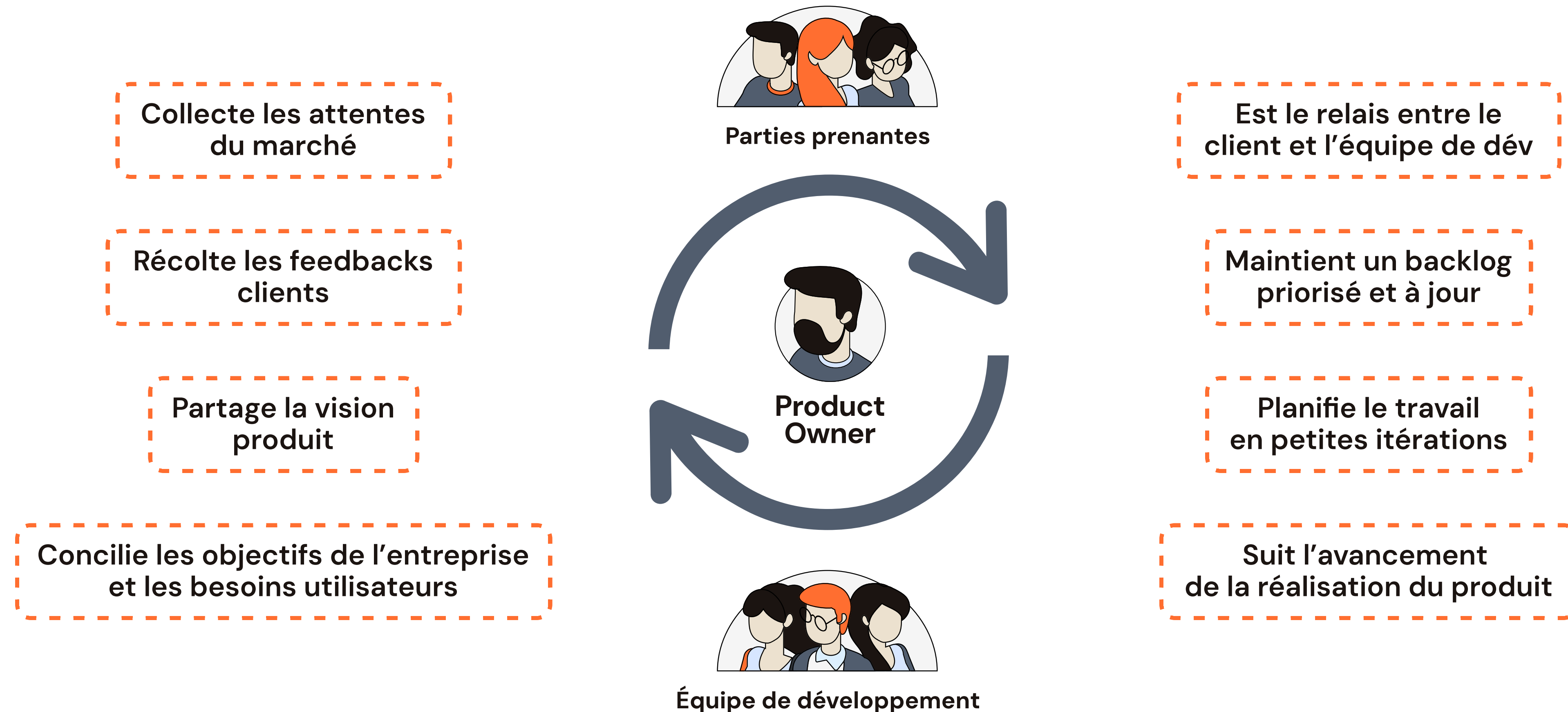
Exemple :

Permettre le paiement en ligne

En tant qu'internaute, je veux ajouter mon n° de CB afin de faire l'achat.

Intégrer le site web avec le système bancaire et le mécanisme d'authentification.

Les responsabilités du Product Owner



Scrum, c'est quoi ?



Une méthode de gestion de projet agile qui propose une approche itérative et participative.



Un cadre de travail qui a pour but d'aider les équipes à concevoir des produits avec de la valeur, en misant sur la collaboration et les échanges réguliers entre les différentes parties prenantes.

Les cérémonies Scrum



L'ensemble des réunions (poker planning, planification du sprint, stand-up, quotidien...) qui rythment le projet, pour permettre la meilleure coordination et productivité.

Le jargon Scrum

Backlog

Liste qui priorise les fonctionnalités d'un produit devant être améliorées ou développées.

Story point

Unité de mesure qui permet d'estimer l'effort nécessaire pour implémenter une tâche.

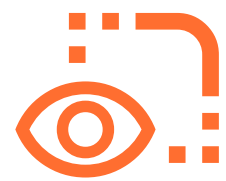
Sprint

Période de 2 à 4 semaines pendant laquelle l'équipe se concentre à développer.

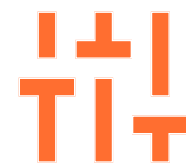
User story

Description simple d'un besoin utilisateur.

Les fondamentaux de Scrum



Transparence
avec l'ensemble de l'équipe pour une vision partagée.



Inspection
régulière et réajuster le travail si nécessaire.



Adaptation
continue pour réajuster le développement du produit.

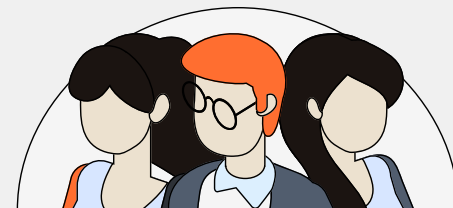
Les différents rôles



Scrum Master
Il facilite Scrum et fluidifie les interactions.



Product Owner
Garant de la "vision produit". et connecte client et équipe.



Équipe de développement
Transforme le besoin client en fonctionnalités utilisables.

Comment mettre en place Scrum ?



Former les équipes pour faire évoluer l'état esprit.



S'outiller pour faciliter le flux de travail.



Expérimenter, discuter, évoluer.

N'hésitez pas à nous contacter !

Plus de ressources : www.tuleap.com

Source : Schwaber, Ken & Sutherland, Jeff. *The Scrum Guide™ – The Definitive Guide to Scrum: The Rules of the Game*. November 2020.
Disponible gratuitement sur : <https://scrumguides.org>